MangoMensaje

objeto para mostrar mensaje en la pantalla con el estilo de mango

este mensaje solo funciona en la plantilla mangos

**estado del mensaje**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | características |
| success | Pinta el mensaje de verde |
| Error | Pinta el mensaje de rojo |
| Info | No pinta el mensaje |
| Warning | Pinta el mensaje de amarillo |
| note | Pinta el mensaje de griss |

la estructura básica para poder usar el mensaje

<div id=""></div>

clase MangoMensaje

Ubicación física juegos/admin/jsajax/MangoMesaje.js

instalacion

<script src="jsajax/MangoMesaje.js"></script>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Variables | Tipo | descripcion |
| divMensajeMango | Contiene una etiqueta de HTML div | Guarda en jquery la etiqueta div para luego agregarle información que se va a mostrar y también para cambiarlo de clase según se necesite para que mangos permita cambiar de estilo el mensaje |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metodos | entrada | Retorno | Descripción |
| Iniciar | sNombre:ID del div |  | Prepara todo para |
| MostrarMensaje | sTipo,sMensaje |  |  |
| MensajeExito | sMensaje |  |  |
| MensajeError | sMensaje |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |